



Karak



Victorius – lo schermidore (versione Karak II)

Nelle profondità sotto il castello di Karak, VICTORIUS capì quanto fosse egoistica la sua motivazione nel combattere per il Rubino del Drago. Nel suo tentativo di conquistare l'affetto di una bellissima principessa, aveva quasi dimenticato la sua missione principale in questo mondo: proteggere coloro che non possono difendersi. Quindi ora vaga per i villaggi intorno al castello, cercando di preparare i loro abitanti per l'imminente battaglia. Affilate le spade, alzate gli scudi, tendete gli archi! Ognuno di voi è un eroe, e ciò di cui abbiamo bisogno oggi sono azioni eroiche! Restiamo uniti contro i nemici e ricacciamoli nell'oscurità!

CAVALCATURA: DESTRIERO



Inarrestabile. Se Victorious non ottiene un teschio con nessuno dei suoi dadi mentre combatte contro un esercito di mostri, ottiene un'azione extra (incluso il movimento associato, se necessario) dopo la battaglia. Può usare questa azione in qualsiasi modo desideri e può anche combattere una seconda battaglia, se possibile. Tuttavia, questa abilità può essere utilizzata solo una volta per turno.



Milizia. Quando recluta unità, Victorious recluta sempre due unità dello stesso tipo al prezzo di una. Tuttavia, il numero totale di Unità del suo esercito non può comunque superare il suo livello di gloria.

Nota: questa carta promo non include un dado Eroe per Victorious. Durante il gioco, usa come sostituto un qualsiasi dei dadi di un Eroe non giocante.