

Sabato 17 Dicembre

Snoen ef Loem kaal

IL GIOCO DELLE PAROLE MAGICHE

da 1 a 8 giocatori



Cari amici, oggi è sabato e come ogni sabato vi propongo un bel gioco da fare assieme ai vostri amici!

Ho preparato per voi i nostri famosi dadi elfici. Si racconta che i dadi elfici siano stati inventati da Elfo Defael, un Elfo a cui piaceva tanto studiare le parole e il loro significato più profondo. È risaputo che, ogniqualvolta veniva interpellato, per trovare le parole giuste ci impiegava anche una settimana!

Innanzitutto ritagliate e montate tutti i dadi. Mi raccomando, fate un bel lavoro di precisione! Poi ogni giocatore prende un foglio e una penna.

L'obiettivo del gioco è di arrivare per primi a 25 punti...


si ma come funziona?! Allora, è semplicissimo: si lanciano tutti i 12 dadi, che vengono raggruppati per colore e lasciati sul tavolo di gioco, ben visibili a tutti i giocatori. I dadi non si possono spostare né si possono cambiare le 12 lettere indicate dal lancio. Ogni giocatore compone una parola con alcune (o tutte!) le 12 lettere, la più lunga possibile, e la scrive sul foglio. Quando tutti hanno terminato si procede alla lettura e verifica di tutte le parole e alla assegnazione del relativo punteggio e del bonus.

Nei miei dadi troverai due simboli strani:  

Sono **due jolly** che ti permettono di fare cose diverse:

- **IL JOLLY UGUALE** vale come qualsiasi altra lettera della parola. Ad esempio:

N A T = L E

il jolly  vale come seconda A

- **IL JOLLY DIVERSO** vale come qualsiasi lettera diversa dalle altre lettere della parola. Ad esempio:

A M I C I ≠ I A

il jolly **≠** vale come Z

Come si calcola il punteggio? È semplicissimissimo!

- **1 PUNTO** per ogni dado usato
- **0 PUNTI** per il primo jolly, 1 punto per gli altri eventuali jolly
- **1 PUNTO** premio se si usa due volte la stessa lettera
- **2 PUNTI** premio se si usa tre volte la stessa lettera
- **1 PUNTO** premio per una lettera del dado azzurro

Alla fine del turno, quando tutti hanno fatto la parola, viene assegnato il bonus per il miglior punteggio:

- **2 PUNTI** se realizzato da un unico giocatore
- **1 PUNTO** a testa se ottenuto da 2 o più giocatori

Ah, e nel caso di pareggio, i giocatori con il punteggio più alto effettuano un nuovo turno, finché non vi sia un unico vincitore.

UN ALTRO MODO DI GIOCARE

Se avete voglia di mettervi alla prova con quanto fatto in questi giorni, potete anche scegliere un argomento e cercare di comporre il maggior numero possibile di parole relative a quella tematica. Potete scegliere l'argomento **Natale**, o **famiglia**, oppure **amicizia**. Tutto quello che vi piace! In questo caso vince la manche il giocatore che, allo scadere del tempo, ha trovato il maggior numero di parole relative al tema scelto.

In caso di pareggio (stesso numero di parole), vince la manche chi ha la parola che vale più punti (secondo il calcolo del punteggio sopra riportato).



GUARDA IL VIDEO

BUON DIVERTIMENTO!