

SLAPZI™

SPELREGELS

Slapzi draait volledig om snelheid! Geraak als eerste al je fotokaarten kwij.

OPSTELLING

Ledere speler krijgt 5 fotokaarten die ze mogen bekijken en die ze voor zich open leggen op de tafel. De stapel met opdrachtkaarten wordt omgekeerd in het midden geplaatst..

SPELVERLOOP

1. Een speler draait de bovenste opdrachtkaart om en plaatst deze in het midden
2. Ledereen kijkt snel naar zijn / haar fotokaarten (zowel voor- als achterkant) om een afbeelding te vinden die overeenstemt met de opdracht. (Bijvoorbeeld, indien op de opdrachtkaart “is rond” staat, kunnen spelers een foto met basketbal, de maan, een munt, etc afleggen)
3. De eerste speler die een fotokaart legt bovenop de opdrachtkaart mag deze kaart opzijleggen.
4. Een nieuwe opdrachtkaart wordt omgedraaid en het spel gaat verder.
5. De eerste speler die zijn / haar 5 kaarten aflegt, wint het spel!

SLAPZI™

OOK BELANGRIJK...

- Wanneer een speler een fotokaart legt op de opdrachtkaart waarvan de meerderheid van de spelers vindt dat deze niet overeenkomt, moet de speler deze kaart terugnemen EN daarbovenop nog een extra kaart van de stapel nemen als straf. (Bijvoorbeeld, als een speler een fotokaart van een Konijn neerlegt op een opdrachtkaart waarop staat “Er passen 5 stuks van in je zak”, komt dit niet overeen.
- De afbeelding op de fotokaart is de afbeelding die telt. Bijvoorbeeld, indien op de opdrachtkaart “vooral blauw” staat en een speler legt een foto van een rode koffer, beweerende dat er ook blauwe koffers zijn, telt dit niet.
- Er zijn 2 SLAPZI-kaarten in de opdrachtkaarten. Deze kaarten werken als joker. Wanneer een SLAPZI-kaart wordt omgedraaid, mogen spelers eender welke kaart leggen. De speler die als eerste zijn kaart legt, mag deze opzijleggen..

SLAPZI-KONING...

In plaats van spelers de opdrachtkaart te laten omdraaien, kan er ook een SLAPZI-KONING aangesteld worden. De taak van de SLAPZI-KONING bestaat eruit officiële kaartdraaier, kaartlezer en jury (bij onenigheid) te zijn. SLAPZI-KONING is een positie van grote eer, respect en plezier. Het gebruik van een SLAPZI-koning is ook een uitstekende manier wanneer je met jonge kinderen speelt die nog niet (snel) kunnen lezen.

SLAPZI™

DE 7 VARIATIES VAN HET SPEL

1. ÉÉN VAN BEIDEN SLAPZI

Hetzelfde als SLAPZI, maar in plaats van 1 opdrachtkaart om te draaien, worden er 2 opdrachtkaarten omgedraaid. Spelers bekijken hun kaarten en proberen als eerste te zijn om een kaart te leggen die overeenstemt met de ENE of de ANDERE opdrachtkaart. Je kan deze spelvorm op 2 manieren spelen. Nieuwe opdrachtkaarten omdraaien nadat er 1 speler een kaart heeft afgelegd, of verder spelen tot er voor beide opdrachtkaarten een fotokaart is afgelegd.

2. TWIST SLAPZI

Hetzelfde als SLAPZI, maar in deze variant worden er 2 opdrachtkaarten omgedraaid waarbij de spelers een kaart moeten zoeken die WEL de ene, maar NIET aan de andere opdrachtkaart voldoet. (Bijvoorbeeld, op de ene opdrachtkaart staat “Is rood” en op de andere “vaak te vinden in water”, kan een fotokaart van een ‘stopbord’ afgelegd worden, want dat is rood, maar vind je NIET vooral in water.).

3. SUPER SLAPZI

Alle opdrachtkaarten worden uitgespreid op de tafel, met de opdracht naar onderen en dus niet zichtbaar. Iedereen krijgt 5 fotokaarten. Iemand roept ‘GO’ en vanaf dan mogen alle spelers opdrachtkaarten omdraaien om zo snel mogelijk alle fotokaarten af te leggen. Degene die als eerste zijn / haar 5 kaarten heeft afgelegd, wint het spel. Wanneer je een opdrachtkaart hebt omgedraaid, maar geen match hebt, draai je deze terug onzichtbaar voordat je een volgende opdrachtkaart mag omdraaien.

SLAPZI™

4. DUBBELE SLAPZI

Hetzelfde als SLAPZI, maar in deze variant worden er 2 opdrachtkaarten omgedraaid waarbij de spelers een kaart moeten zoeken die aan **BEIDE** opdrachtkaarten voldoet. (Bijvoorbeeld, op de ene opdrachtkaart staat “Is rood” en op de andere “vaak te vinden in water”, kan een fotokaart van een ‘kreeft’ afgelegd worden, want deze voldoet aan beide opdrachtkaarten).

5. TEGENGESTELDE SLAPZI

Hetzelfde als SLAPZI, maar bij deze variant moet je een kaart afleggen die **NIET** voldoet aan de opdracht. (Bijvoorbeeld, wanneer op de opdrachtkaart staat “is om te eten” moet je een fotokaart afleggen die je niet kan eten, zoals een teddybeer, schoenen, etc.).

6. DUBBEL TEGENGESTELDE SLAPZI

Hetzelfde als TEGENGESTELDE SLAPZI, maar deze keer worden 2 opdrachtkaarten omgedraaid en mag de fotokaart **NIET** voldoen aan **BEIDE** opdrachten.

7. OMGEKEERDE SLAPZI

Hetzelfde als SLAPZI, maar in plaats van 5 fotokaarten, krijgt elke speler 5 opdrachtkaarten. De fotokaarten worden in het midden gelegd. 1 fotokaart wordt omgedraaid en de spelers zoeken om ter snelste een opdrachtkaart die overeenkomt met de fotokaart. (Bijvoorbeeld, er wordt een fotokaart gedraaid met de afbeelding van een ‘Gorilla’, dan kan je een opdrachtkaart afleggen met “Zwaarder dan jij” of “heeft tanden” of “heeft water nodig”).