

REGOLE DEL GIOCO

SLAPZI è un gioco di velocità! Devi essere il primo a scartare tutte le tue carte-foto.

CONTENUTO DEL MINI GAME

15 carte indizio, 30 carte-foto (60 immagini)

PREPARAZIONE E INIZIO DEL GIOCO

Vengono distribuite 5 carte-foto a ogni giocatore, che le dispone tutte davanti a sé. Il mazzo di carte-indizio viene quindi posizionato al centro del tavolo, a faccia in giù.

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

1. Un giocatore gira la prima carta-indizio e la mette al centro del tavolo
2. Ognuno guarda rapidamente le proprie carte-foto (sia davanti sia dietro) per trovare un'immagine adatta alla carta-indizio (ad esempio, se la carta-indizio è "È dolce" i giocatori possono mettere la foto della torta, del biscotto, del cocomero, ecc.)
3. Il primo giocatore a mettere una delle proprie carte-foto sopra la carta-indizio può scartare quella carta-foto
4. Viene girata una nuova carta-indizio e il gioco continua
5. Il primo giocatore a scartare tutte le sue carte-foto vince la partita!

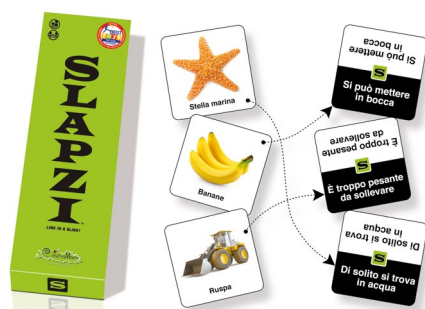
NOTE

- Se un giocatore mette una carta-foto non valida sopra la carta-indizio (in caso di disaccordo vale la maggioranza degli altri giocatori) allora quel giocatore deve riprendere la propria carta-foto e, come penalità, deve prendere anche una nuova carta-foto dalla cima del mazzo (ad esempio, ciò può accadere se un giocatore mette la foto del coniglio sopra la carta indizio "È più alto di te").
- La foto sulla carta è quella che conta. Se ad esempio la carta-indizio è "È perlopiù blu" e un giocatore mette la foto della valigia rossa, affermando che esistono valigie blu, la carta-foto non è valida.
- Tra le carte indizio ci può essere 1 carta SLAPZI che funge da jolly. Quando viene girata una carta SLAPZI i giocatori possono prendere una qualsiasi delle loro carte-foto e metterla sopra la carta SLAPZI. Il giocatore che lo fa per primo scarta la propria carta-foto.

LO SLAPPER

Invece di far girare le carte-indizio a uno qualsiasi dei giocatori, una persona può svolgere il ruolo di SLAPPER, che si occupa di girare e di leggere la carta-indizio. Inoltre lo SLAPPER è il giudice ufficiale in caso di disaccordo. Questo è anche un modo fantastico per giocare quando ci sono bambini più piccoli che ancora non sanno leggere.

SCOPRI IL GIOCO COMPLETO



- 61 CARTE-INDIZIO
- 126 CARTE-FOTO (252 IMMAGINI)
- 2 CARTE CON LE REGOLE