

# POLYMINIX



## REGOLE DEL MINI GIOCO (1 persona)

### Contenuto:

• 6 carte • 15 polimini in cartone: 15 polimini in cartone: 8 pentamini, 4 tetramini, 2 trimini e 1 domino

### Scopo del Gioco

Con POLYMINIX esistono 2 diverse modalità di gioco.

Nella prima si devono disporre alcuni dei polimini del proprio kit per ricoprire la superficie bianca quadrettata della carta da gioco, mentre nella seconda modalità si deve comporre una figura, come ad esempio un quadrato oppure un rettangolo.

### GIOCO N. 1 - RICOPRI LA FIGURA

Scegliete una carta, di uno dei tre livelli di difficoltà (verde, giallo o rosso), e poi scegliete uno dei 6 riquadri (tra i 3 in alto e i 3 in basso). Ad esempio scegliete quello in alto al centro con il ! rosso.

Per ricoprire la superficie bianca dovete usare tutti e soli i polimini indicati nel riquadro in alto al centro.

Ai 6 riquadri corrispondono modalità diverse per la scelta dei polimini da utilizzare, come specificato nella tabella che segue.

### NOTE

- Un quadratino è assunto come unità di misura della superficie da ricoprire, infatti il numero stampato nella superficie bianca corrisponde al numero di quadratini da cui è composta.
- Il lato del quadratino è l'unità di misura del perimetro delle figure richieste nel GIOCO N. 2.
- Sulla carta è indicata la misura dell'area della superficie da ricoprire, espressa in numero di quadratini. Soprattutto nelle tre prove ? , ? e ⊘ l'indicazione dell'area è molto utile per scegliere i polimini con il corretto numero di quadratini.
- I polimini possono essere ruotati, spostati e ribaltati, ma non possono fuoriuscire (dalla superficie) né essere sovrapposti tra loro: la somma del numero di quadratini dei polimini usati per ricoprire la figura deve corrispondere all'area indicata.

### GIOCO N. 2 - RISOLVI IL PROBLEMA

Scegliete uno dei 36 problemi indicati nella seguente tabella (lanciando 2 dadi oppure a caso) e divertitevi, ad esempio, a comporre un quadrato di lato 5, piuttosto che una figura simmetrica composta da 7 polimini.

!	Bisogna usare tutti e soli i polimini indicati nel riquadro in alto a sinistra.
!	Bisogna usare tutti e soli i polimini indicati nel riquadro in alto al centro.
?	Bisogna usare tutti i polimini indicati nel riquadro in basso a sinistra, più altri polimini a propria scelta: 1 polimino se è indicato ⊘, 2 polimini se è indicato ⊘ ⊙ e 3 polimini se è indicato ⊘ ⊙ ⊚.
?	Bisogna usare tutti i polimini indicati nel riquadro in basso al centro, più altri polimini (1, 2 o 3) a propria scelta.
⊘	Si possono usare tutti i propri polimini, con l'eccezione di tutti quelli che sono indicati nel riquadro in alto a destra.
A+B	Bisogna usare tanti polimini quanti indicati nel riquadro in basso a destra. Tali polimini devono essere della superficie indicata. Se ad esempio nel riquadro è indicato 2 3 5 5 5 bisogna usare 5 polimini, e in particolare l'unico domino 2, 1 tra i 2 trimini 3 e 3 tra gli 8 pentamini 5 5 5.

Potete esercitarvi, con la stessa carta, facendo tutte e 6 le diverse prove, prima di usare la forma disegnata sul retro della carta o di passare a una nuova carta.

	1	2	3	4	5	6
1	□ <sup>3</sup>	□ <sup>12</sup>	□ <sup>14</sup>	□ <sup>22</sup> <sup>20</sup>	□ <sup>3</sup>	□ <sup>5</sup>
2	□ <sup>4</sup>	□ <sup>15</sup>	□ <sup>18</sup>	□ <sup>22</sup> <sup>22</sup>	□ <sup>5</sup>	□ <sup>5</sup>
3	□ <sup>5</sup>	□ <sup>24</sup>	□ <sup>22</sup>	□ <sup>26</sup> <sup>24</sup>	□ <sup>7</sup>	□ <sup>5</sup>
4	□ <sup>6</sup>	□ <sup>35</sup>	□ <sup>24</sup>	□ <sup>26</sup> <sup>26</sup>	□ <sup>9</sup>	□ <sup>6</sup>
5	□ <sup>7</sup>	□ <sup>48</sup>	□ <sup>26</sup>	□ <sup>28</sup> <sup>24</sup>	□ <sup>11</sup>	□ <sup>6</sup>
6	□ <sup>8</sup>	□ <sup>56</sup>	□ <sup>28</sup>	□ <sup>28</sup> <sup>28</sup>	□ <sup>14</sup>	□ <sup>7</sup>

□ <sup>L</sup>	componi un quadrato di lato L	□ <sup>P</sup>	componi un rettangolo di perimetro P	□ <sup>N</sup>	componi una figura simmetrica composta da N polimini
□ <sup>A</sup>	componi un rettangolo di area A	□ <sup>A</sup> <sup>P</sup>	componi una figura di area A e di perimetro P (in questo caso entrambi le richieste devono essere soddisfatte).	□ <sup>L</sup>	componi un quadrato di lato L con 1, 2 o 4 buchi (posti in posizione simmetrica)

## SCOPRI IL GIOCO COMPLETO



- 60 polimini in cartone: 4 kit da 15 pezzi, così composti: 8 pentamini - 4 tetramini - 2 trimini - 1 domino
- 49 carte di grande formato
- 2 dadi in legno
- 1 foglio segnapunti
- 4 pedine segnapunti in legno
- 1 manuale istruzioni